

Regulamin turnieju „E-sport Challenge 1”

Niepublicznego Technikum im. Wojska Polskiego w Starachowicach ZDZ w Kielcach.

1. Informacje o turnieju

- 1.1. Turniej E-sport Challenge 1 w kategorii Counter Strike: Global Offensive organizowany jest przez Niepubliczne Technikum im. Wojska Polskiego w Starachowicach ZDZ w Kielcach.
- 1.2. Turniej rozpoczyna się dnia 14.12.2020r. o godzinie 8:00. Czas trwania zawodów zależy od ilości zgłoszonych drużyn.
- 1.3. Turniej E-sport Challenge rozgrywany będzie w kategorii: Counter Strike: GO.
- 1.4. Drużynę może zgłosić każdy uczeń lub opiekun/nauczyciel do godz. 15.00 dnia 7 grudnia (poniedziałek) 2020 r.
- 1.5. Zgłoszenie drużyny do turnieju jest jednoznaczne ze zgodą na osobiste stawienie się graczy na rozgrywkach w dniu 14 grudnia (poniedziałek) 2020 r. w godzinach i miejscu odbywania się imprezy.
- 1.6. O uczestnictwie drużyny w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń. Pod uwagę brane będzie pierwsze 6 zgłoszeń w rozgrywkach Counter Strike:GO.
- 1.7. Turniej odbywa się tylko i wyłącznie na komputerach PC.
- 1.8. Uczestnicy wyrażają zgodę na publikację powtórek. Stream i materiały mogą być publikowane w internecie na stronach powiązanych z Organizatorem Turnieju.
- 1.9. Udział w turnieju jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego Regulaminu. W przypadku niestosowania się do Regulaminu drużyna zostanie niezwłocznie wykluczona z Turnieju.

2. Warunki uczestnictwa w rozgrywkach CS:GO

- 2.1. Obowiązek posiadania (Ste'a'm) oraz pobranie danej gry.
- 2.2. W rozgrywkach uczestniczą drużyny pięcioosobowe. Każda osoba może należeć tylko do jednej drużyny.
- 2.3. Każda drużyna musi wyznaczyć jednego gracza do roli kapitana. Kapitanowie stanowią łącznik pomiędzy drużyną i Organizatorem Turnieju. Po rozpoczęciu Turnieju zmiana kapitana drużyny może nastąpić wyłącznie za zgodą Organizatora.
- 2.4. Przez drużynę rozumie 5 graczy.
- 2.5. Uczestnictwo w turnieju jest całkowicie darmowe.
- 2.6. Warunkiem uczestnictwa w Turnieju jest zgłoszenie drużyny do Organizatora turnieju (Kamil Koprowski, Wojciech Rymarski, Mariusz Nowak, Adrian Flisek), zaakceptowanie niniejszego Regulaminu. Podczas rejestracji gracze muszą podać nazwę drużyny, nick dla identyfikacji danego gracza, imię, nazwisko, oraz adres e-mail. Podanie fałszywych danych skutkuje dyskwalifikacją drużyny. Nazwa nie może zawierać wulgaryzmów oraz być obraźliwa.
- 2.7. Organizator może zażądać zmiany nazwy drużyny, gdy uzna ją za niestosowną. **3.**

System i przebieg rozgrywek

- 3.1. Turniej finałowy rozgrywany będzie w systemem pojedynczej eliminacji SE8 (single elimination 8).
- 3.2. Wybór map odbywa się zgodnie z systemem BO1 - mapy odrzucane przez

kapitanów drużyn.

3.3. W przypadku niestawienia się drużyny na mecz obowiązuje walkower.

3.4. Mecze rozgrywane są zgodnie z następującymi zasadami:

Faza eliminacji:

system BO1 (best of one) □ □ mr15

mapa wybierana drogą eliminacji/wylosowana przez organizatorów
czas rundy mp_roundtime 1.75 (2:00 min)

domyślnie mp_fadetoblack 1, po zgodzie obu drużyn możliwość
zmiany na 0

pozostałe ustawienia serwera config ESL 5vs5

Mecz finałowy:

system BO3 (best of 3) □ □ mr15

każdy zespół wybiera po jednej mapie

przy wyniku 1:1, trzecia mapa zostaje wybrana przez kapitanów
zespołów

czas rundy mp_roundtime 1.75 (2:00 min)

domyślnie mp_fadetoblack 1, po zgodzie obu drużyn możliwość
zmiany na 0

pozostałe ustawienia serwera config ESL 5vs5

Mapy na których rozgrywany jest turniej:

de_inferno,

de_dust2,

de_mirage,

de_cache

de_overpass

4. Działania niedozwolone

4.1. W trakcie rozgrywek niedozwolone jest:

celowe rozłączanie się,

oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu,

używanie błędów gry określonych przez Organizatora jako niesportowe,

niesportowe zachowanie (np. wyśmiewanie lub przeszkadzanie w rozgrywkach),

niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi (nawet w grze).

Używanie programów zewnętrznych / wspomagających.

4.2. Na terenie obiektu, w którym odbywa się finał Turnieju obowiązuje zakaz:

spożywania alkoholu, palenia tytoniu oraz zażywania narkotyków,

wnoszenia i spożywanie posiłków w strefach, gdzie zostało to zabronione,

używania przez Uczestników sprzętu nagłaśniającego (nie dotyczy słuchawek),

posiadania i używania urządzeń mogących zakłócić pracę wszelkiego sprzętu elektronicznego,

- 4.3. Podczas finału obowiązują reguły poszanowania innych osób oraz niewulgarny język. Za nie stosowanie się do regulaminu gracz dostaje upomnienie. Po otrzymaniu 3 upomnień, gracz zostaje wykluczony z Turnieju za nieprzestrzeganie zasad zdrowej rywalizacji.

5. Postanowienia końcowe

- 5.1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu Turnieju, jeżeli wyniknęły z przyczyn losowych (np. utrata połączenia internetowego) oraz na skutek okoliczności, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- 5.2. W przypadku jakichkolwiek uszkodzeń wyrządzonych przez Uczestnika, Organizator obciąży Uczestnika kwotą, będącą równowartością dokonanych zniszczeń. Kwota będzie ustalona przez Organizatora i nie podlega negocjacji.
- 5.3. Organizator przewiduje nagrody za 3 pierwsze miejsca (drużyny) w kategorii Counter Strike:GO.
- 5.4. Wszystkie kwestie sporne nieopisane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
- 5.5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.
- 5.6. Organizator nie zapewnia transportu na miejsce organizacji turnieju.
- 5.7. Organizator zapewnia poczęstunek dla uczestników rozgrywek.

.....
opracował

.....
zatwierdził